

Matchvs 游戏云 SaaS 版教程

Matchvs 游戏云 SaaS 版教程

- 账号登录
- 查看游戏信息
- 开始接入
- 发布上线
- 数据监控

账号登录

开通 Matchvs 服务后，进入阿里云控制台，查看已购买的服务：



- 点击详情，进入 Matchvs 详情页，可以看到 Matchvs 官网登录地址，及对应的管理员账号密码：



- 前往管理地址，输入账号密码登录，进入 Matchvs 控制台。

查看游戏信息

进入控制台后即可查看游戏信息：



- 其中 appKey、secret、gameID 信息在接入联网 SDK 及 服务端框架时会用到。

开始接入

Matchvs 支持多语言多平台，详细教程参考：

cocos creator 使用教程：<http://www.matchvs.com/service?page=CocosCreatorStart>

Egret 使用教程：<http://www.matchvs.com/service?page=EgretStart>

微信小游戏 使用教程：<http://www.matchvs.com/service?page=WeChatDevelopmentStart>

自定义服务端逻辑：<http://www.matchvs.com/service?page=jsGsStart>

发布上线

Matchvs 提供了调试环境 alpha 和 正式环境 release，游戏接入完成并调试成功后，即可发布到正式环境：



- 点击发布上线，选择游戏要上线的目标区域（中国、美国、澳大利亚等）。
- **注意：发布上线后，客户端 SDK 里 `init()` 里的 `platform` 须修改为 `release`。**
- 如果有使用 gameServer，则将 gameServer 代码上传后，在控制台里发布并启动 gameServer：



发布详情请参考教程：<http://www.matchvs.com/service?page=gspublish>

数据监控

Matchvs 提供了游戏数据监控图表，点击数据监控：

- 我的游戏
- gameServer
- V盟广告
- 费用中心
- 工单



Matchvs游戏云0054
GameID : 201531

Appkey ▶ Secret ▶

接入联网
发布上线
数据监控
区域与资费
设置

查看游戏的同时在线人数、房间数、游戏流量等信息：

*每分钟更新一次

在线人数
307

*每分钟更新一次

房间数
98

*流量数据

今日总流量
537001KB

1小时
今天
近七天
近十四天
 时间范围：2018-10-17 ~ 2018-10-23
 环境：release

在线人数 / 流量 / 房间数 / 房间内人数 / 房间平均存活时长 / 拒绝访问量 ? 区域选择：国内节点

